

第八届山东省大学生“数字+”创新创业大赛 赛项规则

赛 道：“数字+”文化创意

山东省大学生“数字+”创新创业大赛组委会

2024年03月

目 录

一、简介	- 3 -
二、比赛主题	- 3 -
三、大赛报名	- 4 -
四、技术评判	- 4 -
五、项目要求	- 4 -
六、比赛禁止事项	- 5 -
七、其他	- 5 -

一、简介

数字文化创意产业是现代信息技术与文化创意产业逐渐融合而产生的一种新经济形态，和传统文化创意产业以实体为载体进行艺术创作不同，数字创意是以CG等现代数字技术为主要技术工具，强调依靠团队或个人通过技术、创意和产业化的方式进行数字内容开发、视觉设计、策划和创意服务等。目前数字创意产业的应用主要体现在会展领域、虚拟现实领域等、产品可视化领域。

“十四五”时期，数字文化创意产品不断涌现，文化产业数字化融合发展在各个细分领域掀起热潮，产业已进入高质量发展阶段。

“数字+”文创创意赛道，旨在落实国家数字创意产业远景规划，深度挖掘、选拔和推广“科技+文化”类的复合型人才，搭建文化创意资源对接平台，服务创新创业，推动文化产业融合发展，助力数字文化产业发展。

二、比赛主题

比赛分为传统文化的数字表达、智能生活创意设计、视觉传达艺术设计、人工智能艺术创意、机器人交互创意设计、城市科幻六个主题

1. 数字表达

<https://www.raicom.com.cn/content.html?cid=779>

2. 智能生活创意设计

<https://www.raicom.com.cn/content.html?cid=782>

3. 视觉传达艺术设计

<https://www.raicom.com.cn/content.html?cid=781>

4. 人工智能艺术创意

<https://www.raicom.com.cn/content.html?cid=783>

5. 机器人交互创意设计

<https://www.raicom.com.cn/content.html?cid=780>

6. 城市科幻

<https://www.raicom.com.cn/content.html?cid=778>

三、大赛报名

参加“数字+”文化创意赛道的参赛队伍务必在山东省科协 (<http://www.sdast.org.cn/>) 网站报名，选择大学生科技节赛事报名板块进行注册，注册成功后，在大学生科技节赛事报名板块选择赛事报名，登录注册成功的账号后，点击左侧菜单栏“大学生科技节赛事服务系统”，点击“个人报名信息”，选择赛事列表中的赛事进行报名，提交后报名成功。

省科协网站大赛报名截止时间4月30日24:00，参赛高校将所有参赛队伍（含校赛队伍）信息提报系统，大赛组委会从系统中审核通过晋级决赛的队伍名单。省科协网站报名数据用于生成大赛证书，未完成省科协网站报名的参赛队伍无大赛证书。

四、技术评判

1. 评委对比赛过程中的每处细节进行严格的评估与审查，对比赛的过程进行全程监督，以确保比赛结果公平公开公正。

2. 在竞赛阶段，由组委会负责审查优胜名单，接受参赛队对裁判决定提出的异议，并作出最终裁决。

3. 所有竞赛组织委员会工作人员均不得参与任何对个别参赛队的指导或辅导工作。

五、项目要求

1. 参赛项目符合“数字+”文化创意赛项主题。

2. 参赛项目须真实、健康、合法，无任何不良信息，参赛项目不得侵犯他人知识产权。

3. 参赛项目涉及他人知识产权的，报名时须提交完整的具有法律效力的

所有人书面授权许可书等。

六、比赛禁止事项

1. 参赛选手应在赛前做好答辩准备工作，避免超过规定现场讲解答辩时间。
2. 不服从现场裁判指导将予以警告处理。
3. 参赛选手应使用标准普通话进行答辩，注意答辩时的仪容仪表。

七、其他

比赛地点：山东省潍坊市寿光市潍坊科技学院

比赛时间：2024年5月17日—19日

项目负责人联系方式：

尹相开 手机号：17861229318 QQ：2924806082

本规则解释权归竞赛秘书处和比赛组织委员会所有。