

第八届山东省大学生“数字+”创新创业大赛 赛项规则

赛 道：“数字+”信息服务-创业项目

山东省大学生“数字+”创新创业大赛组委会

2024年03月

目 录

一、简介	2
二、 比赛主题	2
三、 裁判及技术评判	2
四、 参赛队伍	2
五、 项目要求	3
六、 比赛禁止事项	3
七、 比赛成绩	3
八、 比赛评审标准	3
九、 其他	4

一、简介

随着信息科技的不断发展，数字化转型已经成为企业发展的重要战略之一。而在信息服务领域，更是涌现出了许多具有创新性的创业项目和公司。本次比赛旨在促进信息服务产业的健康发展，激励大学生创新创业精神，鼓励他们在数字化转型和创新方面做出更大的贡献，培育优秀的信息服务创业人才，丰富信息服务领域的人才资源，提高信息服务的品质和水平，推动信息服务行业的转型升级和创新发展。

二、比赛主题

本次比赛的主题为“数字+”信息服务创业项目，主题涵盖多个领域，包括但不限于：

- 互联网及移动互联网应用
- 大数据与人工智能
- 信息安全与数据保护
- 物联网与智能硬件
- 软件开发与服务创新化发展

三、裁判及技术评判

1. 裁判及技术评判会对比赛过程中的每处细节进行严格的评估，对比赛的过程进行监督，以确保比赛的公正性。
2. 裁判还需要对比赛的结果进行审查，以确保比赛的准确性。
3. 在竞赛阶段，由组委会负责审查优胜名单，接受参赛队对裁判决定提出的异议，并作出最终裁决。
4. 所有竞赛组织委员会工作人员均不得参与任何对个别参赛队的指导或辅导工作。

四、参赛队伍

1. 每个团队由 3 名学生队员和 1 名指导教师一同组成；
2. 每所高校的报名队伍不限；
3. 团队成员不得与其他团队重复；
4. 团队必须提交同时符合下列要求的作品：
 - ① 方案设计：设计说明、应用场景及技术原理等。
 - ② 产品原型：可视化的产品原型设计（包括界面、功能、操作流程等）。

五、项目要求

1. 参赛项目必须具备自主知识产权，不存在知识产权争议。
2. 参赛项目必须符合法律法规，不得涉及诈骗、赌博等违法行为。
3. 参赛项目必须保证能够按时提交相关材料并进行视频演示。

六、比赛禁止事项

1. 比赛场地内，除了队员之外，不允许任何其他人员进入场地。
2. 参赛选手应在赛前做好答辩准备工作，避免超过规定现场讲解答辩时间。
3. 不服从现场裁判指导将予以警告处理。

七、比赛成绩

通过 PPT（配讲解）、视频以及商业计划书三种形式对作品进行盲评。

参赛队伍需要提交 5 分钟的 PPT（配讲解）、1 分钟的视频演示和商业计划书。评审专家将根据各参赛队提交的材料情况进行评审，成绩由大赛官方网站发布。

注意：所有评审材料的文件内容中不得出现学校名称，具体评审若有变动，以决

山东省大学生“数字+”创新创业大赛

赛通知为准。2024年5月12日前，各参赛单位向大赛组委会提报决赛队伍作品评审资料(简介、技术说明、功能视频等)发送至大赛邮箱:aicrobot@163.com。

八、比赛评审标准

1. 技术难度和应用前景：参赛项目所涉及的技术难度，以及项目在该领域内的应用前景。
2. 商业模式：商业模式的可行性、商业规模等方面，能否利用核心资源进行差异化发展。
3. 团队实力：团队成员的技术专长和分工情况、团队运营及管理经验等。
4. 综合性：参赛项目在各个方面的表现和综合素质。

九、其他

比赛地点：山东省潍坊市寿光市潍坊科技学院

比赛时间：2024年5月17日—19日

项目负责人联系方式：

苏愉舒 手机号：15763213390 QQ：3237211828

本规则解释权归竞赛秘书处和比赛组织委员会所有。